

SLIC Superpixels

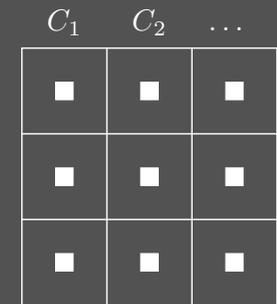
R. ACHANTA, A. SHAJI, K. SMITH, A. LUCCHI, P. FUA et S. SUSSTRUNK

École Polytechnique Fédérale de Lausanne (EPFL)
Suisse

(1) Échantillonnage régulier de l'image

Grille

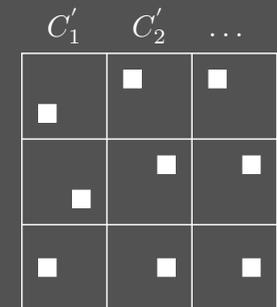
- K superpixels avec N pixels
- Taille = $S \times S$ avec $S = \sqrt{\frac{N}{K}}$
- $C_k(L_k, a_k, b_k, x_k, y_k)$ centres



Affinement de la grille

Pour chaque C_k

- Chercher le pixel C'_i de gradient le plus faible dans un voisinage $n \times n$
- $C_k \leftarrow C'_i$



Valeur de n ? $\rightarrow 3$

(2) Évolution des centres de chaque super pixel

Algorithme itératif

Répéter

(1) Calcul des superpixels

- Pour chaque p_i , choisir C_k dans voisinage $2S \times 2S$ qui minimise

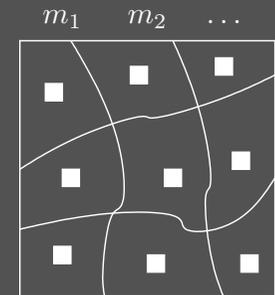
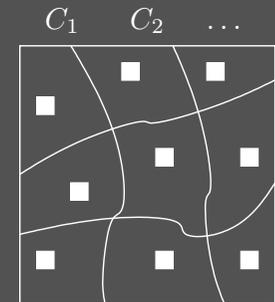
$$D_s = d_{lab} + \frac{m}{S} d_{xy}$$

d_{lab}, d_{xy} : distances euclidiennes

(2) Mise à jour des centres (moyennes des attributs)

(3) Calcul de E (L_1 entre les anciens et nouveaux C_k)

Jusqu'à $E < \text{Seuil}$



Choix pour m ? $\rightarrow 10$
Choix pour Seuil ? $\rightarrow 10$

(3) Renforcement de la connectivité des régions

Problème

L'algorithme utilisé n'interdit pas les super pixels disjoints

Solution

Pour chaque partie disjointe, attribuer le label du super pixel le plus gros dans son voisinage

